ANESAR

Asociación Española de empresarios
de salones de juego y recreativos

CEOE CEPYME



44ª ASAMBLEA GENERAL DE ANESAR

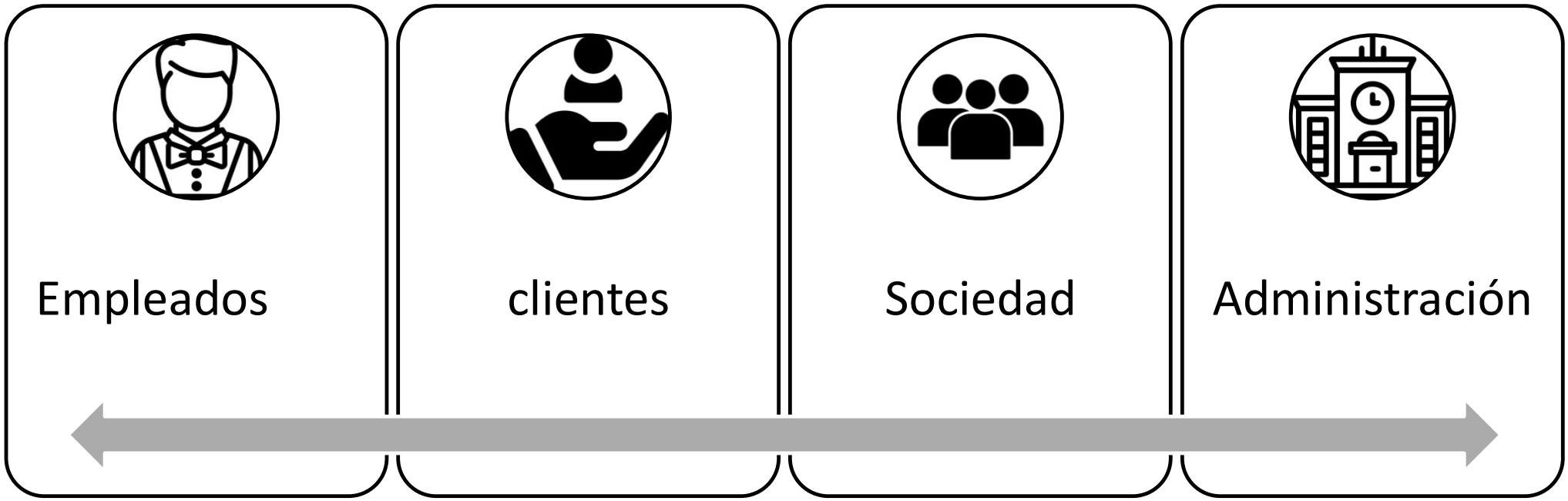
17-11-2026





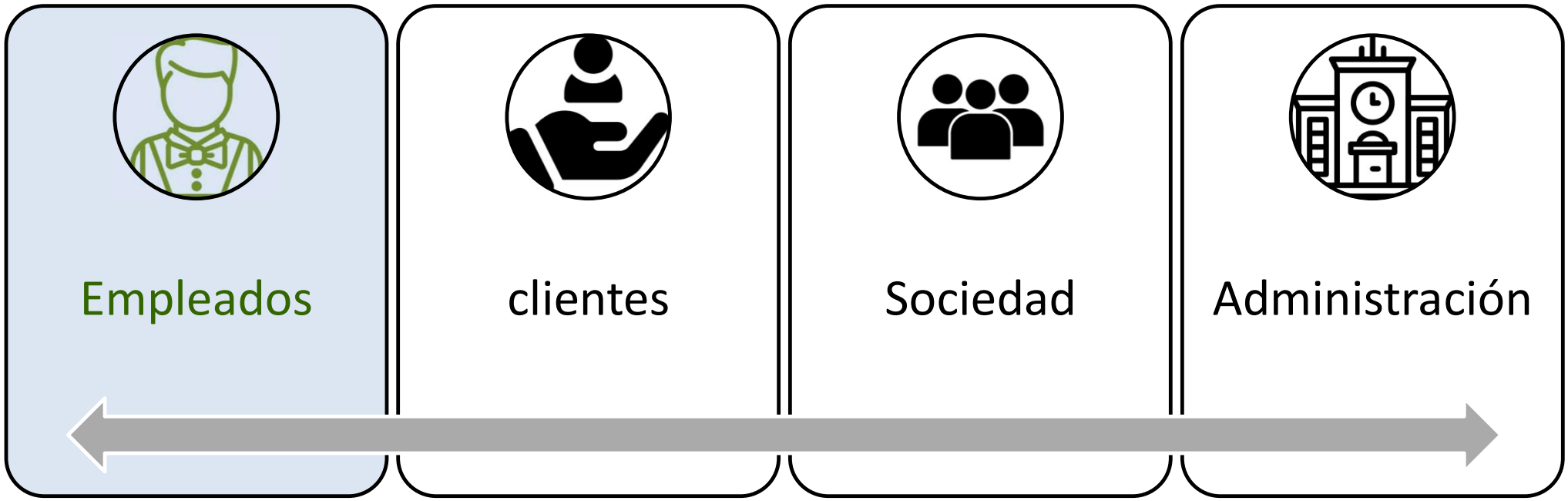
1. Informe Presidencia / Secretaría

Ejes de la confianza





Ejes de la confianza





TRABAJADORES



06/11/2026

El Plan de Formación de empleados de ANESAR alcanza las 20.000 matrículas

El Plan de Formación Continua de ANESAR ha alcanzado el hito de las 20.000 matrículas, una cifra que confirma la consolidación de este proyecto como una de las principales herramientas de formación especializada para los trabajadores de los salones de juego en España. Desde su puesta en marcha, más de 10.700 alumnos únicos han participado en los distintos cursos de la plataforma, convirtiendo la formación en uno de los servicios más valorados por las empresas asociadas.

Este importante resultado ha sido posible gracias a la implicación de un elevado número de empresas del sector, que han incorporado la formación continua como una parte esencial de su actividad. A través de las 20.000 matrículas registradas, miles de profesionales han recibido formación en materias tan relevantes como el juego responsable, la atención al cliente o la seguridad en los establecimientos, contribuyendo a elevar los estándares de calidad y profesionalización de la actividad.

Recordamos a nuestros asociados que se trata de un servicio incluido en la cuota de los socios de ANESAR, lo



FORMACIÓN ANESAR

Certificado

JUAN LACARRA

LA REALIDAD DE UN SECTOR SOSTENIBLE

La persona arriba referenciada, con Documento Nacional de Identidad número 72676712R ha recibido formación sobre LA REALIDAD DE UN SECTOR DE JUEGO SOSTENIBLE, superando adecuadamente la evaluación de la formación recibida.

Empresa Operadora:

APROBADO

15/11/2026

Fecha de emisión

ANESAR FORMACIÓN

ANESAR

Asociación Española de empresarios de salones de juego y recreativos

Formación para empleados de salones de juego

LA REALIDAD DE UN SECTOR SOSTENIBLE

Magnitudes, datos y claves para comprender la realidad del sector y de los salones de juego

Elaborado por:

ANESAR - Asociación nacional de empresarios de salones de juego

ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN

2 EL JUEGO
- CONCEPTOS
- DISTINTOS TIPOS DE JUEGOS. Públicos, privados, online
- PRINCIPALES DIFERENCIAS

3 LOS SALONES DE JUEGO

4 ¿PORQUÉ SE JUEGA?

5 EL JUEGO PROBLEMÁTICO. SU DIMENSIÓN EN ESPAÑA

6 ALGUNAS COSAS QUE SE DEBEN SABER

1.- INTRODUCCIÓN

¿CONOCES EL SECTOR EN EL QUE TRABAJAS?



Si estás haciendo este curso es porque trabajas en uno de los 3.600 Salones de Juego que existen en España.

En España hay más de 18.000 personas que, como tú, trabajan en Salones de Juego.



Como verás más adelante, el Sector de Juego genera, en su conjunto, 86.000 empleos directos, (más de 18.000 en Salones de Juego) y aporta anualmente al estado más de 1.800 Millones de Euros en Impuestos directos y tasas especiales. (+ de 200 millones sólo en tasas de juego de los Salones de Juego)



El Sector de Juego debe ser sostenible en el tiempo, para poder seguir cumpliendo con sus responsabilidades sociales y económicas.



La sostenibilidad del sector de Juego es el resultado de la suma de varios factores:

Estricto Cumplimiento Normativo + Responsabilidad Social de las Empresas Operadoras + Buenas prácticas de Juego Responsable + Buena Gestión + Reinversión en Investigación, Desarrollo e Innovación + **y por supuesto: TÚ.**

EL JUEGO CONCEPTOS



Podríamos afirmar que, el juego, entendido como **"ejercicio recreativo o de competición sometido a reglas y en el cual se gana o se pierde"**(1), es una actividad común en todas las sociedades y culturas desde la antigüedad, y que existe constancia de su práctica desde hace más de 5.000 años.

(1) Definición según la RAE

LA REALIDAD DE UN SECTOR SOSTENIBLE
Magnitudes, datos y claves para comprender la realidad del sector y de los salones de juego

| EL JUEGO Distintos tipos según operador, canal, etc.

JUEGO PÚBLICO

- Empresas estatales o semi-estatales
- Es competencia del Estado
- TIPOS Y CANALES

Canal Presencial
- SELAE (Loterías y apuestas)
- ONCE (cupón, rascas...)

Canal On-line
- Loterías Online de SELAE y de la ONCE

LOTERÍA NACIONAL ONCE

JUEGO privado PRESENCIAL

- Empresas privadas
- Es competencia de las CC.AA.
- Lo regula la Dirección de Juego de cada comunidad autónoma
- TIPOS Y CANALES
- Canal Presencial
  - Casinos
  - Bingos
  - Salones de Juego
  - Casas de apuestas
  - Máquinas de juego en hostelería
- Canal On-line autonómico
  - Juego online de ámbito autonómico

JUEGO ONLINE

- Es competencia del Estado
- Lo regula la Dirección General de Ordenación del Juego
- Todos los juegos en un dispositivo (apuestas, casino, máquinas, bingo, etc...)



LA REALIDAD DE UN SECTOR SOSTENIBLE
Magnitudes, datos y claves para comprender la realidad del sector y de los salones de juego

| EL JUEGO ¿Cuánto se juega? Principales diferencias entre juegos

70€ de media por español solo en Navidad

16€ de media por español al año

JUEGO PÚBLICO

Loterías de SELAE y de la ONCE

- **Publicidad que incumple el principio de responsabilidad social**
- **Campañas publicitarias en horario infantil**
- **No hacen control de acceso**

JUEGO PRIVADO

Salones de Juego y Recreativos

- **Publicidad muy limitada e incluso prohibida**
- **Todo tipo de restricciones y limitaciones**
- **Acceso restringido y controlado a los salones de juego**

LA REALIDAD DE UN SECTOR SOSTENIBLE
Magnitudes, datos y claves para comprender la realidad del sector y de los salones de juego

| 3.- Los Salones de juego

777
LOS SALONES DE JUEGO

SON COMPETENCIA DE LAS CC.AA.

LO REGULA LA DIRECCIÓN DE JUEGO DE CADA COMUNIDAD AUTÓNOMA

HAY DIFERENCIAS EN LOS TIPOS DE MÁQUINAS Y EN LAS NORMATIVAS QUE AFECTAN A LOS SALONES DE CADA CC.AA.

+ de 3.600
Salones

+ de 200M
Tasas

+ de 80.000
Puestos de juego

+ de 18.000
Empleosdirectos

LA REALIDAD DE UN SECTOR SOSTENIBLE
Magnitudes, datos y claves para comprender la realidad del sector y de los salones de juego

| 4.- ¿PORQUÉ SE JUEGA?

POR QUÉ SE JUEGA



LOTERÍAS Y CUPONES DE LA ONCE
(30 millones juegan a estos juegos)
Ilusión por el premio, la suerte, ser "tocado" por la fortuna

Entretenimiento, ocio, diversión, reunión con amigos, buen humor

MÁQUINAS B
Distracción, entretenimiento

La vanagloria de ganar, comentar la jugada

BINGO, SALONES
Estar con los amigos, distracción

CASINOS
El ambiente

APUESTAS
Reconocimiento, demostrar que se sabe

PÓQUER
Competir con otros, destreza

5.- EL JUEGO problemático. Su dimensión en España

GRÁFICO 5 **TASAS DE JUEGO PROBLEMÁTICO ENTRE LA POBLACIÓN ADULTA EN DIVERSOS PAÍSES**
DATOS MÁS RECIENTES DISPONIBLES EN ABRIL DE 2024 (%)



Fuente : CEJUEGO. Juego y Sociedad. 2026

EL JUEGO EL SECTOR DEL JUEGO EN LA SOCIEDAD

EN RESUMEN...

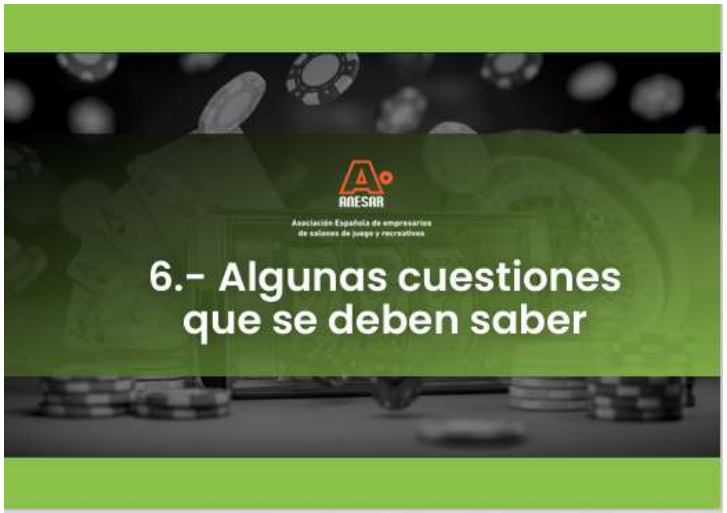
El Juego es una actividad, practicada desde la antigüedad, proporcionando diversión, y entretenimiento a los seres humanos.

España es uno de los países con menor tasa de juego problemático

El Juego suele ser una actividad realizada en grupo, por lo que el Juego es una ayuda para la socialización del ser humano.

El juego, como actividad económica, ayuda a la sociedad porque genera empleo, movimiento económico, impuestos, etc.,

A CONTINUACIÓN, ALGUNAS CUESTIONES QUE SE DEBEN SABER



DATOS PRINCIPALES Y DINÁMICA SECTORIAL

Datos de SALONES de JUEGO en España

Racionalización del sector + Ventas y cambios de titular

Creciente proceso de concentración

+ de **3.600** SALONES DE JUEGO

+ de **36.000** MÁQUINAS de Juego

EN LOS ÚLTIMOS 4 AÑOS
Se han cerrado
+de 240
SALONES



ANESAR

INVERSIONES Y GASTOS PRINCIPALES

- Inversión inmobiliaria: 260 millones de euros al año
- Inversión en controles de acceso: 72M€ inicial
- Inversión anual en elementos de seguridad: 36M€ anual (empresa de seguridad, alarmas, cámaras, etc.) + 90M€ inicial en cajeros de seguridad
- Inversión en máquinas y sistemas de juego: 2.500M€ inicial
- Inversión anual otros proveedores: 36M€ (limpieza, reformas, HORECA, suministros, etc.)

Los salones de juego sostienen una de las mayores inversiones privadas en el sector del ocio: esfuerzo inversor que impulsa empleo, innovación y seguridad en todo el sector



ANESAR

IMPUESTOS

+320 millones de euros que benefician a cientos de miles de personas y a la sociedad en su conjunto

- Tasas de juego: 200m€
- Otros impuestos: 120m€ (IAE-S, IVA, cotizaciones, IS, Imp. Municipales, etc.)

NUESTRA CONTRIBUCIÓN ANUAL EN IMPUESTOS:
320 millones de euros que se podrían invertir en:

15 escuelas (100 millones)

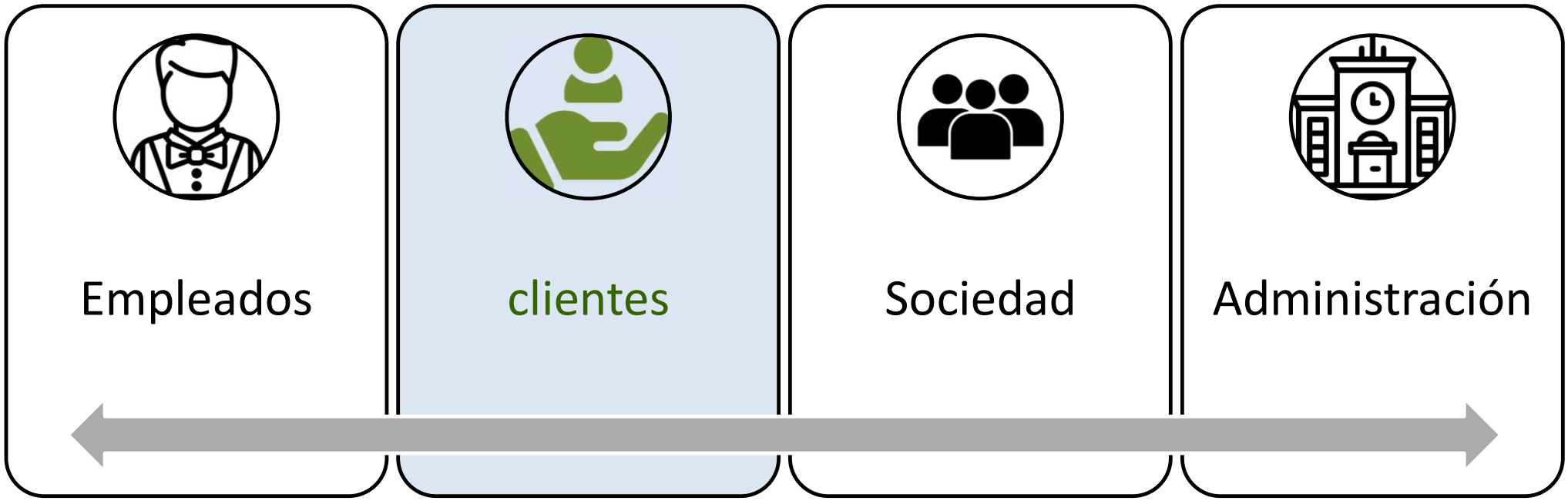
1 hospital nuevo o 16 centros de salud nuevos (120 millones)

¡ANUALMENTE!

100 km de carretera rehabilitada (80 millones)

20 ambulancias nuevas + ampliar o modernizar un servicio de urgencias hospitalarias (20 millones)

Ejes de la confianza





CLIENTES





Medios de pago



Inspecciones

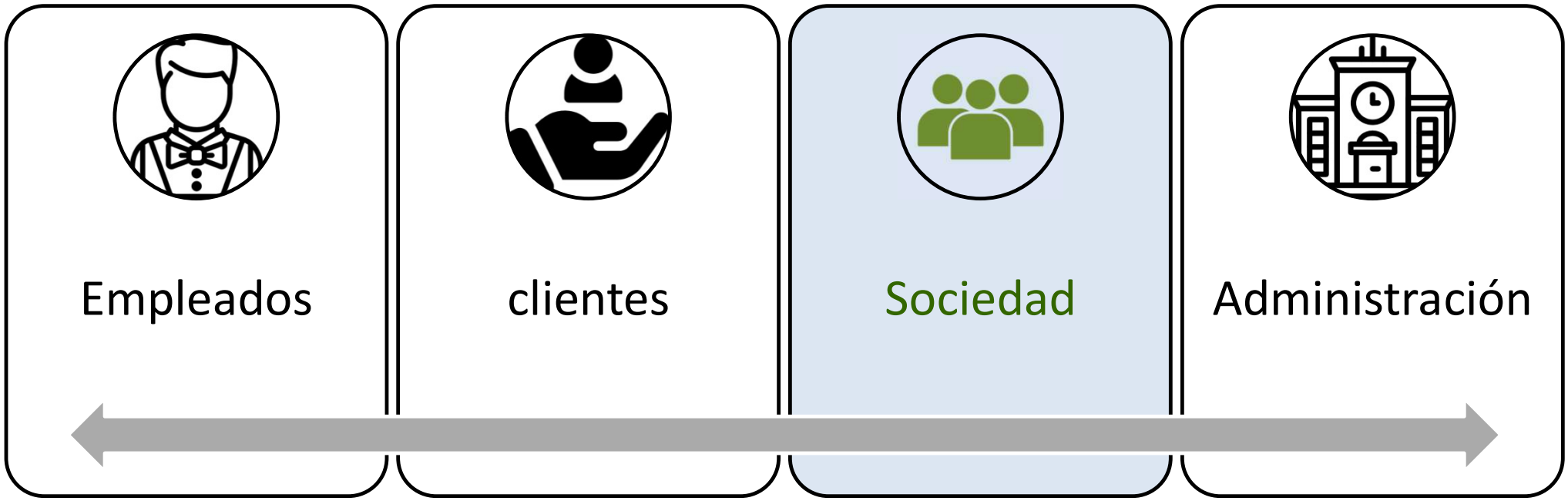


Controles de acceso



Horarios

Ejes de la confianza





SOCIEDAD

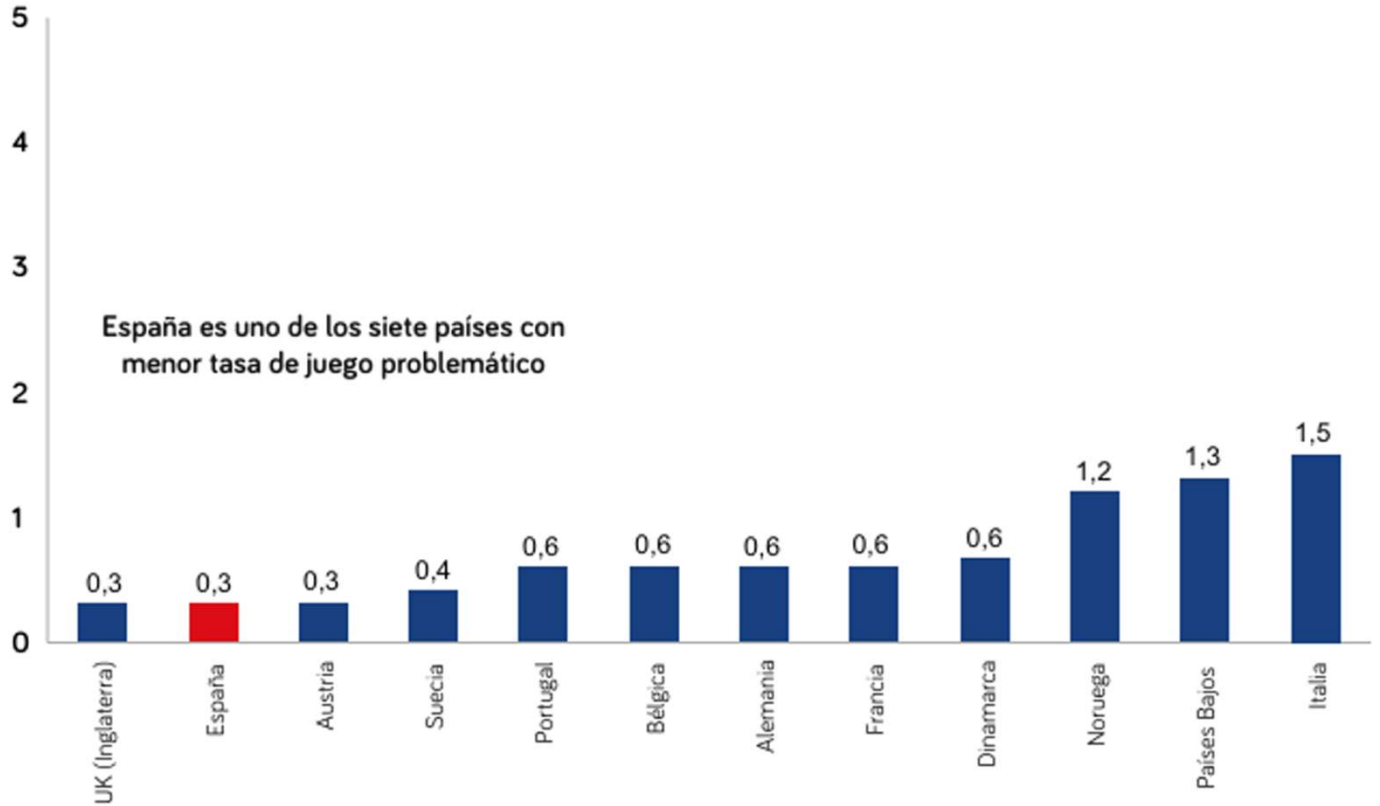

PiD
ONCE
2€


LOTERÍA DE NAVIDAD
PRESENTA
Corazonada
ADO
LOTERÍAS



GRÁFICO 5 **TASAS DE JUEGO PROBLEMÁTICO ENTRE LA POBLACIÓN ADULTA EN DIVERSOS PAÍSES**

DATOS MÁS RECIENTES DISPONIBLES EN ABRIL DE 2024 (%)



Fuente. Cejuego. Juego y Sociedad

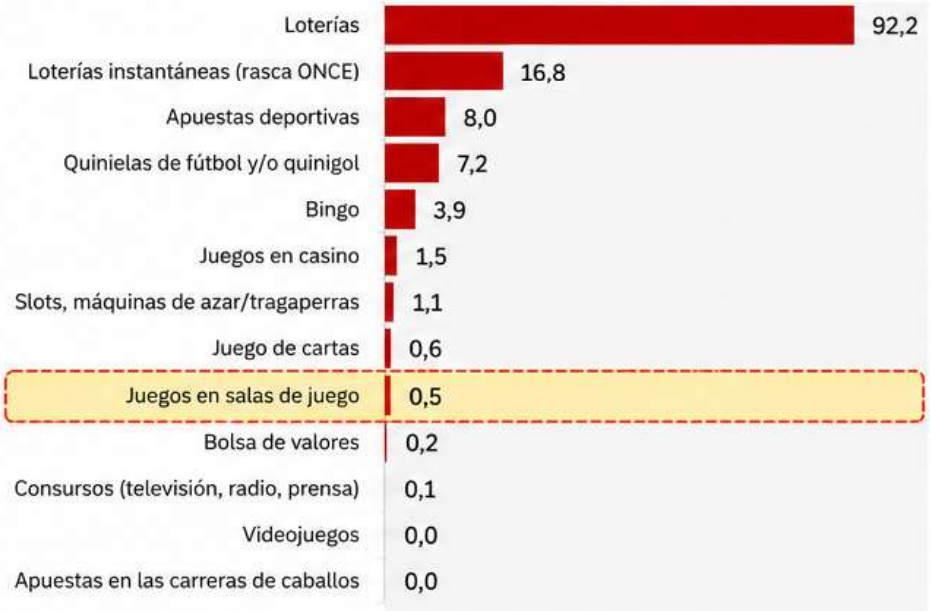
ANESAR

TIPOS DE JUEGO CON DINERO UTILIZADOS

Población de 15-64 años que ha jugado de manera presencial en los últimos 12 meses (%)

NAVARRA – 2024

Figura 4. Tipos de juego con dinero utilizados entre la población de 15-64 años que ha jugado de manera presencial en los últimos 12 meses (%). Navarra, 2024.



Fuente: Elaboración propia con datos de EDADES

COMUNIDAD VALENCIANA

GENERALITAT VALENCIANA
Conselleria de Economia, Hacienda y Administración Pública

JUEGO PRESENCIAL	2020	2022	2024
Loterías, primitiva, bonoloto, once cupones, juego activo eurojackpot, 7/39	70,1%	75,2%	53,1%
Loterías instantáneas (rascas ONCE)	19,0%	27,1%	21,1%
Quinielas de fútbol y/o quinigol	12,5%	13,8%	5,7%
Apuestas deportivas	8,0%	11,0%	4,9%
Carreras de caballos	0,5%	0,3%	0,1%
Slots, máquinas de azar/ tragaperras	2,4%	2,3%	2,2%
Juegos de cartas con dinero (póquer, mus, blackjack, punto y banca...)	0,6%	0,7%	0,5%
Bingo	4,0%	5,7%	3,8%
Videojuegos	0,4%	0,3%	0,1%
Juegos en casino	1,3%	1,0%	0,5%
Juegos en salas de juego	**1,7%**	**1,2%**	**1,0%**
Ha jugado con dinero	**77,3%**	**81,6%**	**70,9%**

MADRID

10.000+
inspecciones realizadas en 2025

0 incidencias relacionadas con menores o personas prohibidas

CANTABRIA

3.700
inspecciones realizadas en 2024

0 menores detectados accediendo o participando en juegos de azar

LA RIOJA

745
inspecciones realizadas en 2024

0 expedientes por menores o prohibidos

EUSKADI

0,02%
ratio de actas sobre menores en 3.429 inspecciones (2024)

Solo **1** acta sobre menores en 3.429 inspecciones

BURGOS

1.000+
inspecciones realizadas en 2024

0 infracciones relacionadas con menores

ASTURIAS

0 expedientes por menores o prohibidos

2022

CATALUÑA

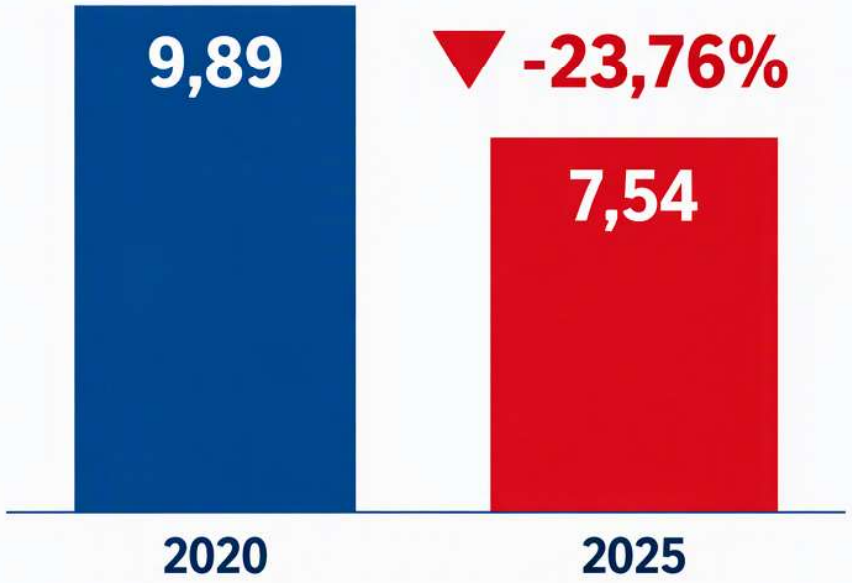
0 sanciones por acceso de menores o personas autoprohibidas

2025 - 2026

Comunidad de Madrid | 2020 - 2025

La oferta de juego presencial ha descendido un 23,76%

Establecimientos por cada 100.000 habitantes



Contexto

Población de Madrid

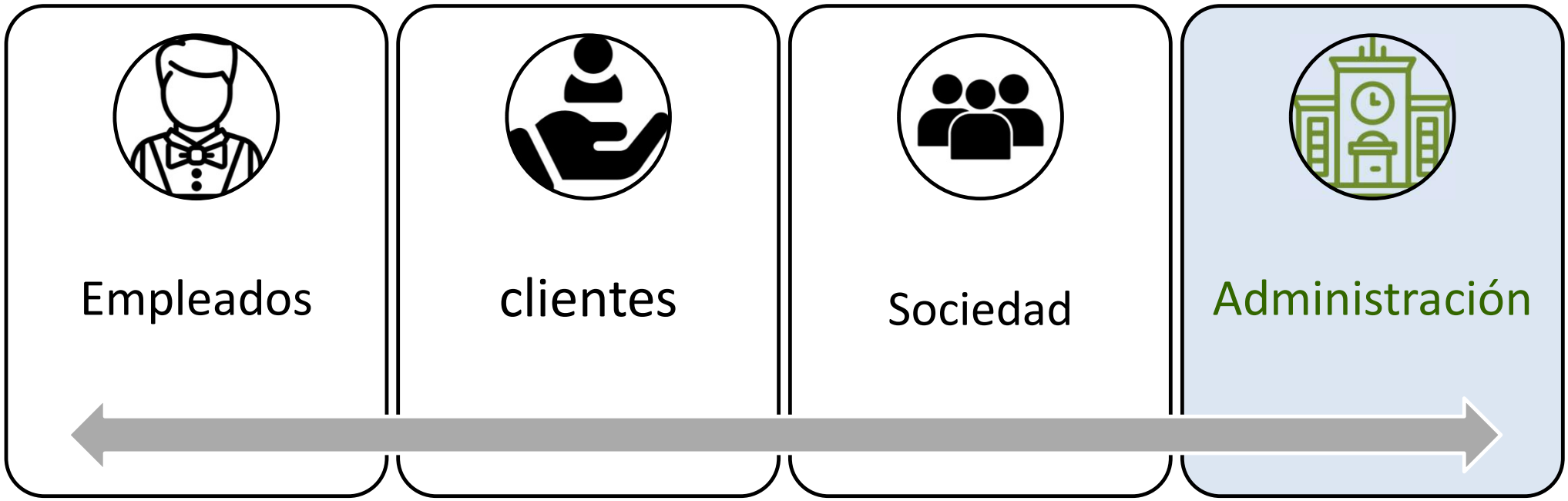
+5,64%

(de 6,78 a 7,11 millones de habitantes)

Evolución por tipo de establecimiento

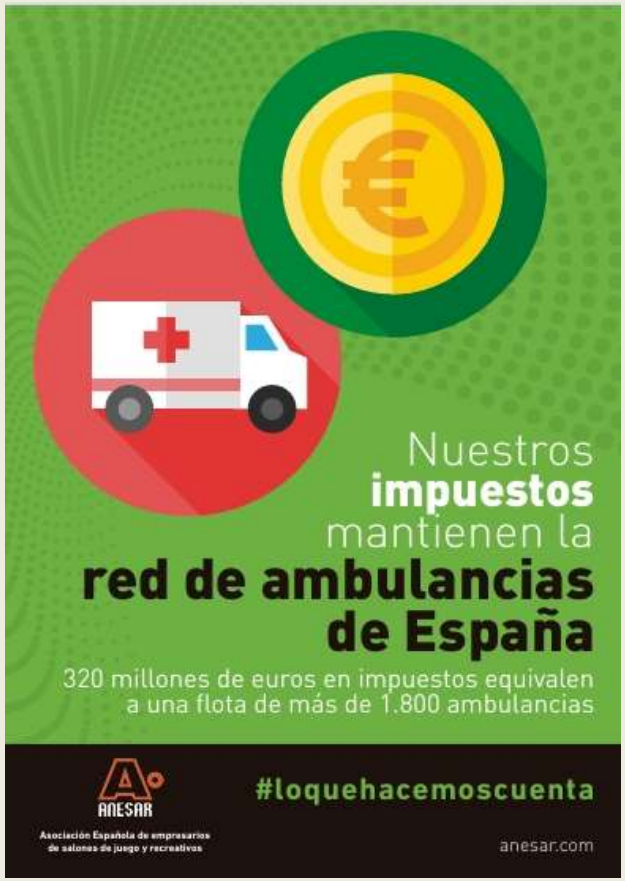
Salones de juego	Casas de apuestas	Total
▼	▼	▼
-13,23%	**-63,49%**	**-23,76%**
por 100.000 habitantes	por 100.000 habitantes	por 100.000 habitantes

Ejes de la confianza





#LOQUEHACEMOSCUENTA





#LOQUEHACEMOSCUENTA





